



RÈGLEMENT 2025

V1

L'ÉVÈNEMENT :

FRKC (French Rental Kart Championship) OUTDOOR est un évènement de type sprint qui se déroule sur un circuit outdoor français avec un cash prize à la clé pour le vainqueur !

Le FRKC se déroulera sur un seul jour.

DATE ET LIEU :

Date : 18.05.2025

Le championnat se déroulera au Karting Belval en France.

Rue : Grand Pré Hameau

Ville : 51480 Belval-sous-Châtillon

SOMMAIRE

	I - EVENEMENT	3
	II – CHAMPIONNAT :	5
	III – RECOMPENSES :	5
	IV – SYSTEME DE POINTS:	6
	V - LESTAGE :	6
	VI – EQUIPEMENT DU PILOTE :	6
	VII – DEPASSEMENT :	7
	VIII – DEPART ET FIN DE COURSE :	8
	IX - KART & TIRAGE AU SORT :	8
	X – CHANGEMENT DE KART :	9
	XI – LONGLAP :	9
	XII - DRAPEAUX :	9
	XIII – PENALITES :	10
	XIV – PRIX ET RIB :	11

Le règlement peut être changé à tout moment. Ces changements seront annoncés sur la page Facebook et Instagram du FRKC et seront également affichés à l'accueil du Karting.

Nombre de participants : 100 pilotes maximum.

Age minimum : Chaque pilote doit avoir au minimum 14 ans. Il n'y a pas d'âge maximum.

Lestage : Tous les pilotes participants au FRKC seront lestés à 85kg.

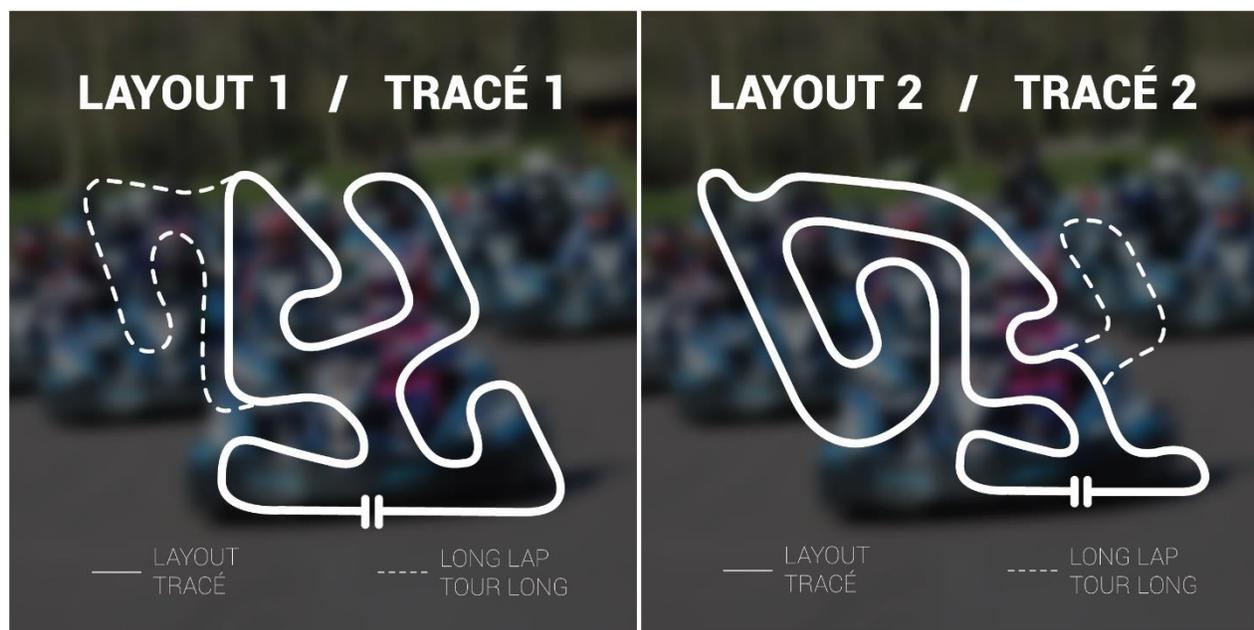
L'organisation se réserve le droit d'annuler le championnat si le nombre d'inscrits est en dessous de 70% de la capacité maximale de l'évènement.



I - EVENEMENT

a) Tracés :

Le FRKC Outdoor se déroulera sur 2 tracés différents avec 2 Longlaps.



b) Planning :

Samedi 17 Juin :

- 9h/18h : Entraînements
- 14h00 : Apprentissage/Perfectionnement FRKC (facultatif)
- 18h10 : Briefing « Français »
- 18h40 : Briefing « Anglais »

Dimanche 18 Juin :

- 7h30 : Ouverture des portes
- 8h : Début des « Manches »
- 17h : Début des « Demi-finales »
- 19h : Début de la « Finale »
- 20h30 : Podium/Récompenses

c) Nombre de courses :

7 courses au total, incluant :

- 5 manches de 12 Minutes pour tous les pilotes.
- 1 demi-finale de 20 Minutes pour les 60 premiers pilotes dans le classement après les 5 manches.
- 1 finale de 25 Minutes pour les 20 premiers pilotes du classement.

d) Sessions d'entraînement :

Les sessions d'entraînements se dérouleront le samedi 17 mai de 9h à 18h. Les sessions dureront 10min. Les prix seront de 25€ pour 1 session, 70€ pour 3 sessions et 125€ pour 6 sessions et 230€ pour 12 sessions. Un fichier Excel sera mis en ligne sur le site internet pour que vous puissiez réserver vos sessions.

e) Manches :

Il y aura 5 courses de 12 Minutes précédées par un seul tour de qualification. Le pilote avec le tour le plus rapide partira de la pole position. Vous devrez prendre 1x le longlap par course. Les podiums se feront directement après chaque course.

f) Demi-finales :

Les 60 premiers pilotes du classement après les 5 manches seront qualifiés pour les demi-finales. Ils seront divisés en 3 groupes de 20 karts. Les courses dureront 20 Minutes et seront précédées par un seul tour de qualification. Vous devrez prendre 1x le longlap par course. Les podiums se feront directement après chaque course.

g) Finale :

Les 20 premiers pilotes du classement après les demi-finales seront qualifiés pour la finale. La finale est une course de 25 Minutes avec 2 longlaps obligatoires.

g) Grille de départ pour la finale :

Les qualifications se déroulent en deux groupes distincts : Groupe A composé de 10 pilotes et Groupe B composé lui aussi de 10 pilotes. La répartition des pilotes dans les groupes se fait en fonction du classement après les demi-finales : Groupe A (1^{er}, 3^e, etc) et Groupe B (2^e, 4^e, etc).

Chaque pilote effectuera 10 tours chronométrés durant les qualifications. Les karts utilisés seront différents pour chaque tour : 10 karts différents seront assignés à chaque groupe (10 pour le groupe A, 10 pour le groupe B). Les karts seront choisis de manière aléatoire au sein de chaque groupe.

Pour chaque pilote, le meilleur temps et le moins bon temps seront supprimés puis une moyenne sera calculée sur les 8 temps restants. Le pilote avec la meilleure moyenne obtiendra la pole position.

II – CHAMPIONNAT :

a) Championnat Général : Ouvert à tous. Les pilotes marquent des points à chaque manche, demi-finales et finale. Le vainqueur sera celui qui aura marqué le plus de points à l'issue du championnat.

b) Championnat Master : Même système que le championnat Overall mais celui-ci est réservé pour les pilotes de plus de 40 ans. Un contrôle avec la carte d'identité sera demandé pour vérifier l'âge du pilote.

c) Championnat Junior : Même système que le championnat Overall mais celui-ci est réservé pour les pilotes entre 14 et 17 ans. Un contrôle avec la carte d'identité sera demandé pour vérifier l'âge du pilote.



III – RECOMPENSES :

Les 3 pilotes du podium de chaque manche, demi-finales et finale recevront une médaille FRKC.

Les 3 premiers des 3 catégories recevront un trophée ou une médaille FRKC à la fin de l'évènement.

La récompense pour le :

- **1er** du championnat **Général** est un **cash prize de 2000€**
- **2e** du championnat **Général** est une **place offerte au FRKC Outdoor 2026**
- **3e** du championnat **Général** est une **réduction de 50% pour le FRKC Outdoor 2026**

- **Vainqueur** du championnat **Master** est une **place offerte au FRKC Outdoor 2026**
- **Vainqueur** du championnat **Junior** est une **place offerte au FRKC Outdoor 2026**

Un tirage au sort entre tous les participants du championnat sera également fait pour offrir :

- 1x **réduction de 50% pour le FRKC Outdoor 2026 (bandeau de visière)**
- 1x **place offerte le BRKC 2026 (British Rental Kart Championship)**
- 1x **place offerte le DRKC 2025 (Danish Rental Kart Championship)**
- 2x séances de **nutrition** offertes avec un nutritionniste professionnel

Les gagnants des places offertes FRKC ne peuvent pas vendre leur place à d'autres pilotes.

Les places offertes FRKC correspondent à l'année indiquée et ne peuvent donc pas être reportées d'une ou plusieurs années.

IV – SYSTEME DE POINTS:

a) Manches, Demi-Finales et Finale :

Les manches et demi-finales seront à coefficient 1, la finale à coefficient 2 (donc compte double). En enlevant le moins bon résultat des 5 manches. Les demi-finales et finales quant à elles comptent toujours. Si 2 pilotes sont à égalité de point à l'issue des manches, le meilleur résultat sera pris en compte, puis s'il y a égalité de nouveau le 2^e meilleur résultat, etc... Si 2 pilotes sont à égalité de point à l'issue des demi-finales ou de la finale, le meilleur résultat dans ces courses-là sera alors privilégié.

b) Système de points

1 - 100pts	6 - 65pts	11 - 41pts	16 - 21pts
2 - 90pts	7 - 60pts	12 - 37pts	17 - 17pts
3 - 82pts	8 - 55pts	13 - 33pts	18- 13pts
4 - 76pts	9 - 50pts	14 - 29pts	19 - 9pts
5 - 70pts	10 - 45pts	15 - 25pts	20 - 5pts

Si un pilote ne se présente pas pour sa course, il marquera zéro point, mais contrairement à une DQ, il peut utiliser ce résultat comme celui qu'on enlèvera à l'issue des manches.

DNF – Le pilote marque le minimum de points et cela peut être utilisé comme résultat joker.

DQ – Le pilote marque ZÉRO points et cela ne pourra pas être utilisé comme résultat joker.



V – LESTAGE :

a) Tous les pilotes seront dans une seule catégorie de poids à 85 kg minimum (équipements inclus). Le poids sera vérifié à la fin de chaque course.

b) Les karts sont équipés pour prendre jusqu'à 30kg de lest avec des poids de 2.5kg, 5kg et 10kg qui seront à votre disposition. Les pilotes en dessous de 55kg devront ramener leur propre poids pour être à niveau avec les autres pilotes. Le lest personnel est autorisé mais il doit être : soit mis dans le compartiment où sont situées les lests, soit mis dans le baquet sous les fesses du pilote durant la session.

c) Si le poids du pilote à la pesée est : - entre 84,5kg et 84,99kg -> 20 secondes de pénalités
- en dessous de 84,5kg -> classé dernier de la course

d) Si vous oubliez ou refusez d'effectuer la pesée à la fin d'une course, vous serez DQ sur cette course.



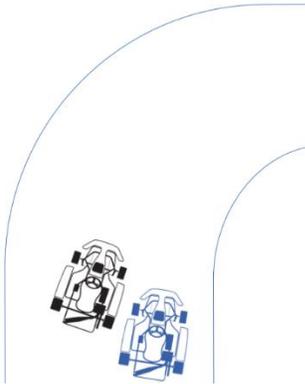
VI – EQUIPEMENT DU PILOTE :

a) Un casque intégral, des gants et une combinaison sont obligatoires. Des chaussures fermées sont conseillées. Des combinaisons et des casques sont disponibles au si vous n'en avez pas.

b) Les radios pour communiquer entre le pilote et le stand ne sont PAS autorisées. Cela entrainera une disqualification.

VII – DEPASSEMENT :

Voici ce que vous aurez le droit de faire ou pas lors de vos dépassements durant le FRKC.
Prenons l'exemple d'un virage à droite pour tous les cas de figures.



CAS DE FIGURE N°1 :

À l'entrée d'un virage.

Le kart BLEU essaie de dépasser le kart NOIR.

Le kart BLEU est à mi-hauteur du kart NOIR.

Le pilote du kart NOIR doit laisser de l'espace au kart BLEU.

Même s'il y a un petit contact, il n'y aura **pas de pénalité**.

CAS DE FIGURE N°2 :

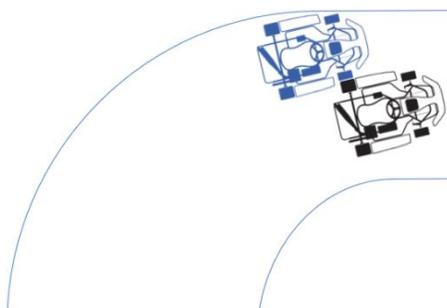
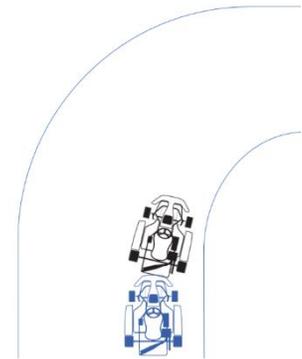
À l'entrée d'un virage.

Le kart NOIR défend sa position à l'intérieur.

Le kart BLEU pousse le kart NOIR par l'arrière.

Le kart NOIR ne peut plus prendre sa trajectoire et le kart BLEU le dépasse.

Le kart BLEU doit relaisser passer immédiatement ou 5 sec de pénalité.



CAS DE FIGURE N°3 :

À la sortie d'un virage.

Le kart NOIR a l'avantage de la position.

Le kart BLEU essaie de le dépasser par l'extérieur.

Le kart BLEU n'a pas d'espace il doit donc ralentir pour ne pas créer une collision. **Pas de pénalité.**

Pénalité de 5sec si le kart BLEU met en tête à queue le kart NOIR.

CAS DE FIGURE N°4 :

À la sortie d'un virage.

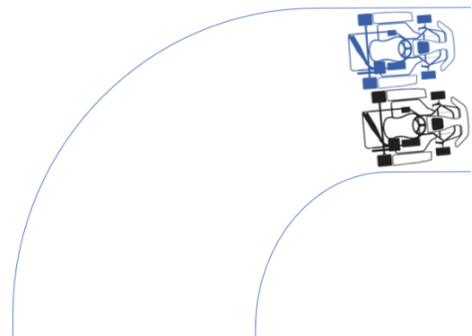
Le kart BLEU essaie de dépasser le kart NOIR par l'extérieur.

Le kart BLEU est à la hauteur du kart NOIR.

Le kart NOIR doit laisser de l'espace au kart BLEU.

Pas de pénalité.

Pénalité de 5sec si le kart NOIR met dehors le kart BLEU.



VIII – DEPART ET FIN DE COURSE :

- a) La 1ere course commencera exactement à l’heure et nous pourrons ensuite être en avance ou en retard sur le planning. Soyez vigilant, nous n’attendrons pas un pilote qui sera en retard.
- b) Si vous avez un kart froid pour votre prochaine course, assurez-vous d’être prêt et de vous assoir dans le kart avant la fin de la course précédente. Vous pourrez faire un tour de chauffe.
- c) Les pilotes ne peuvent pas sortir de leur kart après la qualification (sauf en finale), à moins qu’il y ait un accident grave ou que le staff vous autorise.
- d) Tous les pilotes doivent être dans leur kart quand la qualification commence. Si un pilote n’est pas là, il partira en dernière position sur la grille.
- e) Les départs seront lancés sur une seule file et les dépassements ne seront autorisés qu’après avoir passé la ligne de départ.
- f) La course se termine lorsque le pilote passe le drapeau à damier. Il devra ensuite finir son tour puis se diriger directement vers la zone de pesée.

IX – KART & TIRAGE AU SORT :

a) Les karts (et étalonnage) :

Seul le personnel de la piste peut effectuer des modifications sur les karts. Si un pilote ou un accompagnateur essaie de modifier un réglage sur un kart il sera automatiquement DQ du championnat. Tous les karts seront testés avant l’événement. Les karts qui sont les plus proches en performance seront sélectionnés pour être utilisés durant le championnat FRKC. Cela signifie que les karts les plus rapides et les plus lents seront retirés de la sélection.

b) Affectation des karts pour les manches et les demi-finales :

Les groupes (pour les manches) seront réalisés au hasard la semaine de la course. Le tirage au sort des karts se fera toujours dans la salle d’attente avant la course. Les pilotes seront obligés d’être présents lors de ce briefing. Outre le tirage au sort, d’autres informations pourront vous être communiquées. Un pilote qui est en retard ou absent une 1^{er} fois aura un avertissement puis la 2^e et 3^e fois il sera pénalisé. Pour minimiser la chance et la malchance sur les tirages au sort des karts, un pilote ne pourra avoir 2 fois le même kart lors des manches. Pour les demi-finales tout est remis à zéro.

c) Affectation des karts pour la finale :

Après les qualifications, le pilote qui partira 1^{er} sur la grille de départ choisira son numéro de kart en premier puis le 2^e et ainsi de suite.

X – CHANGEMENT DE KART :

Vous ne pouvez pas changer de kart sauf si celui-ci à un problème mécanique qui est confirmé par le staff. Un kart qui a du mal à tourner, qui n'est pas assez performant etc... ne sont pas des défaillances mécaniques. Si vous vous obstinez à vouloir changer de kart alors que celui-ci n'a pas de défaillance mécanique, vous aurez une pénalité de 30sec sur la course.

Pendant ou après les qualifications : Si votre kart à un problème mécanique et qu'il faut le changer, le staff vous donnera un kart de rechange et vous partirez dernier sur la grille.

Pendant la course : Si votre kart à un problème mécanique et qu'il faut le changer, le staff vous donnera un kart de rechange.

Dans tous les cas si vous voulez changer de kart, sachez que ceux en réserve sont moins performants que ceux en piste d'après notre étalonnage.



XI – LONGLAP :

a) Nombre de Longlap requis : 1 longlap par chaque manche et demi-finales. 2 longlaps pour la finale.

b) Procédure: Quand vous rejoignez la piste après votre longlap, vous n'êtes pas prioritaire. Il sera obligatoire de rejoindre la piste en toute sécurité pour vous et pour les autres sous peine de pénalité. S'il y a trop de monde quand vous voulez rejoindre la piste, il faudra alors freiner et attendre votre tour.

c) Quand pouvez-vous faire votre longlap ? À tout moment de la course, il n'y a aucune restriction.

f) Pénalité : Si un pilote rejoint la piste d'une manière dangereuse, il aura 10 secondes de pénalité. Qu'est-ce qu'une manière dangereuse ? Si votre adversaire doit ralentir fortement ou doit sortir de la piste pour vous éviter ou encore subir un gros contact de votre part. Si vous oubliez de faire le longlap, 45 secondes de pénalité.



XII – DRAPEAUX :

Drapeau Jaune : Il signifie qu'il y a un incident sur la piste. Soyez prêt à ralentir en levant la main. Les dépassements ne sont pas autorisés. Si un pilote dépasse par erreur un autre pilote sous drapeau jaune, le pilote qui dépasse doit rendre la position. S'il insiste pour rester devant, il recevra une pénalité.

Drapeau orange : Il signifie que votre dépassement n'était pas légal et que vous devez rendre 1 position dans les 3 virages qui suivent sous peine d'avoir une pénalité.

Drapeau Bleu : Un pilote se fait rattraper par les leaders. Il aura 3 virages pour les laisser passer. S'il ne respecte pas cela, il recevra une pénalité de 15 secondes.

Drapeau Rouge : Un drapeau rouge signifie que la course a été arrêtée en raison d'un accident grave. Les pilotes doivent ralentir en gardant leur position et rentrer aux stands.

Drapeau Blanc : Il signifie que le leader est entré dans son dernier tour et les stands sont fermés.

Drapeau à Damier : La course est terminée.



XIII – PENALITES :

Où	Incident	Pénalité
<i>En dehors de la piste</i>	Différence de poids inférieur ou égale à 0,5kg	+ 20 secondes
	Différence de poids de plus de 0,5kg	Classé dernier de la course
	Pilote qui ne se présente pas à la pesée	DQ de la course
	Utilisation de la radio	DQ de la course
	Absent ou en retard pour le briefing	Avertissement
	Absent ou en retard pour le briefing x 2	+ 1 position sur la grille
	Absent ou en retard pour le briefing x 3 et plus	+ 5 positions sur la grille
	Absent ou en retard pour le début des qualifications	Départ en dernière position

Où	Incident	Pénalité
<i>Sur la piste</i>	Sortir de son kart après la qualif sans permission des commissaires (sauf en finale)	DQ de la course
	Dépasser avant le départ de la course sans rendre la position	+ 20 secondes
	Modification des réglages d'un kart (pression, etc...)	DQ du championnat
	Longlap dangereux	+ 10 secondes
	Non-respect du drapeau jaune ou bleu	+ 15 secondes
	Dépassement sous drapeau jaune	+ 15 secondes
	Non-respect du drapeau rouge	DQ du championnat
	Pénalité de dépassement illégal	+ 5 secondes
Oubli de faire 1x longlap	+45 secondes	

① XIV – PRIX, ACOMPTE ET RIB :

- a) **Prix :**
- Inscription (et paiement) avant le 01.04.2025: 275€
 - Inscription (et paiement) après le 01.04.2025: 285€

Pas d'acompte possible, le paiement devra se faire en une fois au moment de l'inscription.

L'inscription se fait sur le site internet du FRKC. (frkc.fr)

L'inscription ne sera confirmée qu'à la réception du paiement complet.

Ne tardez pas car le nombre de places est limité.

RIB :

Titulaire du compte : WALTER RACING

IBAN: FR7610278014560002054090189

BIC: CMCIFR2A

Nom de la banque : CCM KRONTHAL

Description: NOM + PRENOM + FRKC OUTDOOR

Crédit Mutuel						RELEVÉ D'IDENTITÉ BANCAIRE	
Identifiant national de compte bancaire - RIB							
Banque	Gulchet	N° compte	Clé	Devise	Domiciliation		
10278	01456	00020540901	89	EUR	CCM KRONTHAL		
Identifiant international de compte bancaire							
IBAN (International Bank Account Number)						BIC (Bank Identifier Code)	
FR76	1027	8014	5500	0205	4090	189	CMCIFR2A
Domiciliation						Titulaire du compte (Account Owner)	
CCM KRONTHAL 75 RUE DU GENERAL DE GAULLE 67500 MARLENHEIM ☎ 03 90 41 65 26						WALTER RACING 76 RUE DE LA MAIRIE 67117 FURDENHEIM	
Remettez ce relevé à tout autre organisme ayant besoin de connaître vos références bancaires pour la domiciliation de vos virements ou de prélèvements à votre compte. Vous éviterez ainsi des erreurs ou des retards d'exécution.						PARTIE RESERVEE AU DESTINATAIRE DU RELEVÉ	

Ou par Paypal :

frenchrentalkartchampionship@gmail.com

Descriptif: FRKC OUTDOOR + NOM + PRENOM

Type de paiement: "Pour vos proches" (sinon taxes supplémentaires)

b) **Annulation et Remboursement**

- Si un pilote annule son inscription avant le 15.04.2025 il sera complètement remboursé.
- Si un pilote annule son inscription entre le 15.04.2025 et le 01.05.2025 il sera remboursé à hauteur de 50% de son engagement.
- Si un pilote annule son inscription après le 01.05.2025 il n'y aura pas de remboursement.

Dans tous les cas, si un pilote à une raison valable et acceptable pour expliquer son annulation, comme un enterrement par exemple, le remboursement sera considéré comme un cas à part.

Nous demanderons une preuve pour expliquer cette annulation.